

# Ingineria Sistemelor de Programare

Introducere în limbajul Java

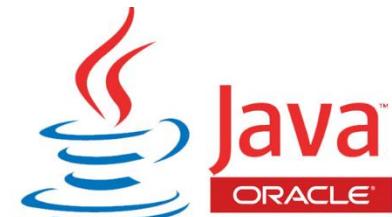
# Scurt istoric

- **Numarul 1 (după 20+ ani)**

– TIOBE Index ([http://www.tiobe.com/tiobe\\_index?page=index](http://www.tiobe.com/tiobe_index?page=index))

- **Scurt istoric**

- James Gosling a început să lucreze la proiect în anul 1991;
- A fost menit pentru programarea electrocasnicelor inteligente (IoT în anii '90);
- Oak -> Green -> Java;
- 1993 – 1994 – televiziune interactivă => eșec;
- WWW: Inspirată de Mosaic 1.0 (1993), firma Sun dezvoltă WebRunner (-> HotJava);
- Java 1.0 a fost lansat în anul 1995;
- 2006 – cea mai mare parte a limbajului devine free și open-source;
- 2007 – Java devine integral free și open-source;
- ...
- 18/03/2014 – Java 8 (versiunea curentă).



# Instalare Java

- Pagina oficiala:  
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>
- Versiuni Java:
  - Java SE (Standard Edition)
  - Java EE (Enterprise Edition)
  - Java ME (Micro Edition)
- Descarcare si instalare Java SE (JDK sau SDK)
- Testare instalare:
  - c:\java -version

# Medii de dezvoltare

- Integrated Development Environment (IDE):  
unelta folosita de programator pentru a dezvolta aplicatii
- Exemple IDE-uri Java:
  - Eclipse
  - IntelliJ IDEA
  - NetBeans
- Scurta prezentare medii de lucru

# Documentatie

- Java API: <http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/>
- Java Official Tutorials: <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/>
- Thinking in Java by Bruce Eckel: <http://www.mindview.net/Books/TIJ/>
- <http://google.com>
  - <http://stackoverflow.com/> analizati inainte de a utiliza!

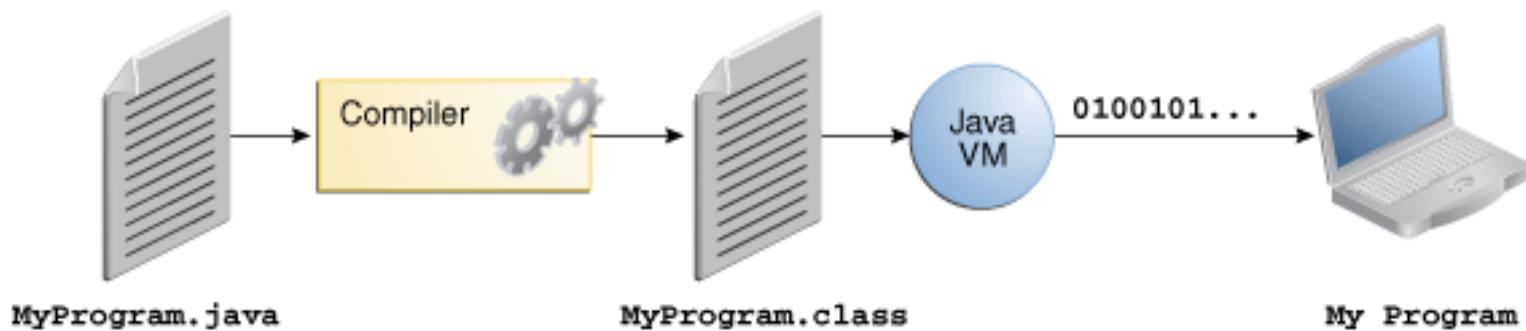
# Caracteristicile limbajului Java

- Orientat pe obiecte
- Compilat si interpretat
- Independent de platformă
- Sistem automat de management al memorie
- Simplifică lucrul cu:
  - Rezurse web
  - Fire de execuție
  - Socket-uri (programare în rețea)
  - Fisiere
  - etc.

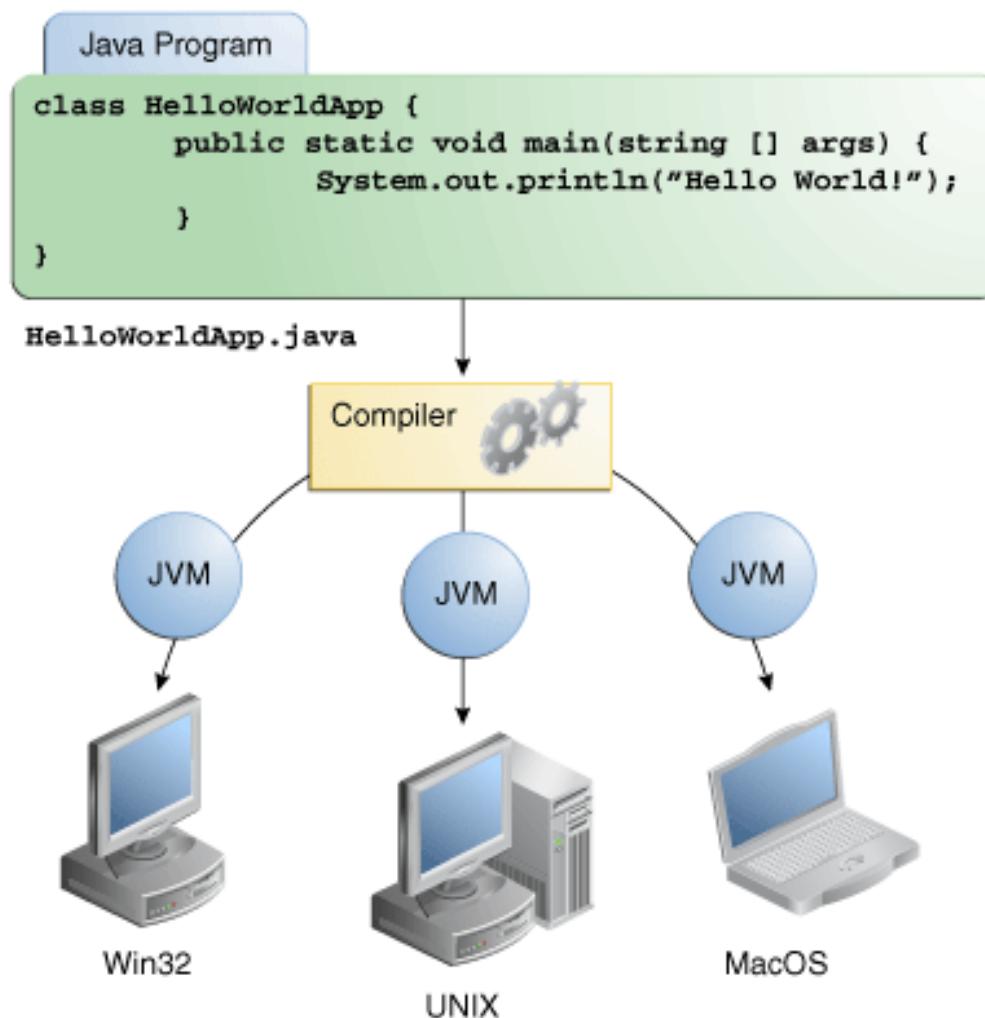
# Primul program

```
public class HelloWorld {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello, World");  
    }  
}
```

# Dezvoltarea unei aplicatii java



# Independeta de platforma

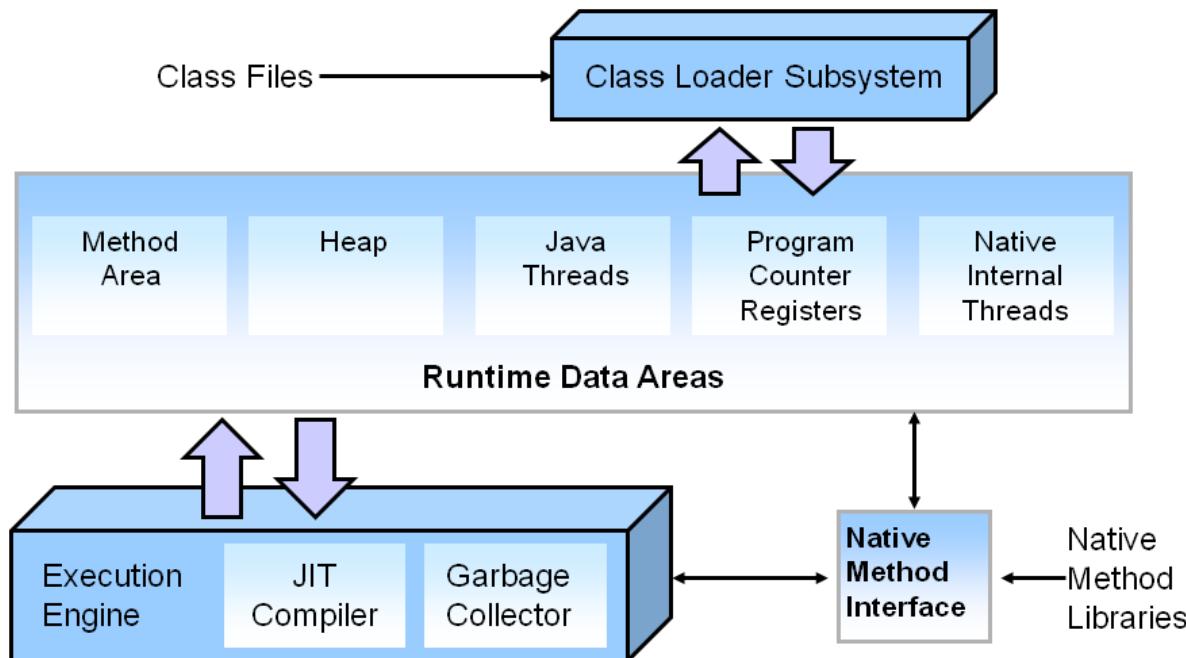


# DEMO

- Rulare Java pe o platform Windows
- Rulare Java pe o platform Linux

# Garbage Collector

## HotSpot JVM: Architecture



# Garbage Collector

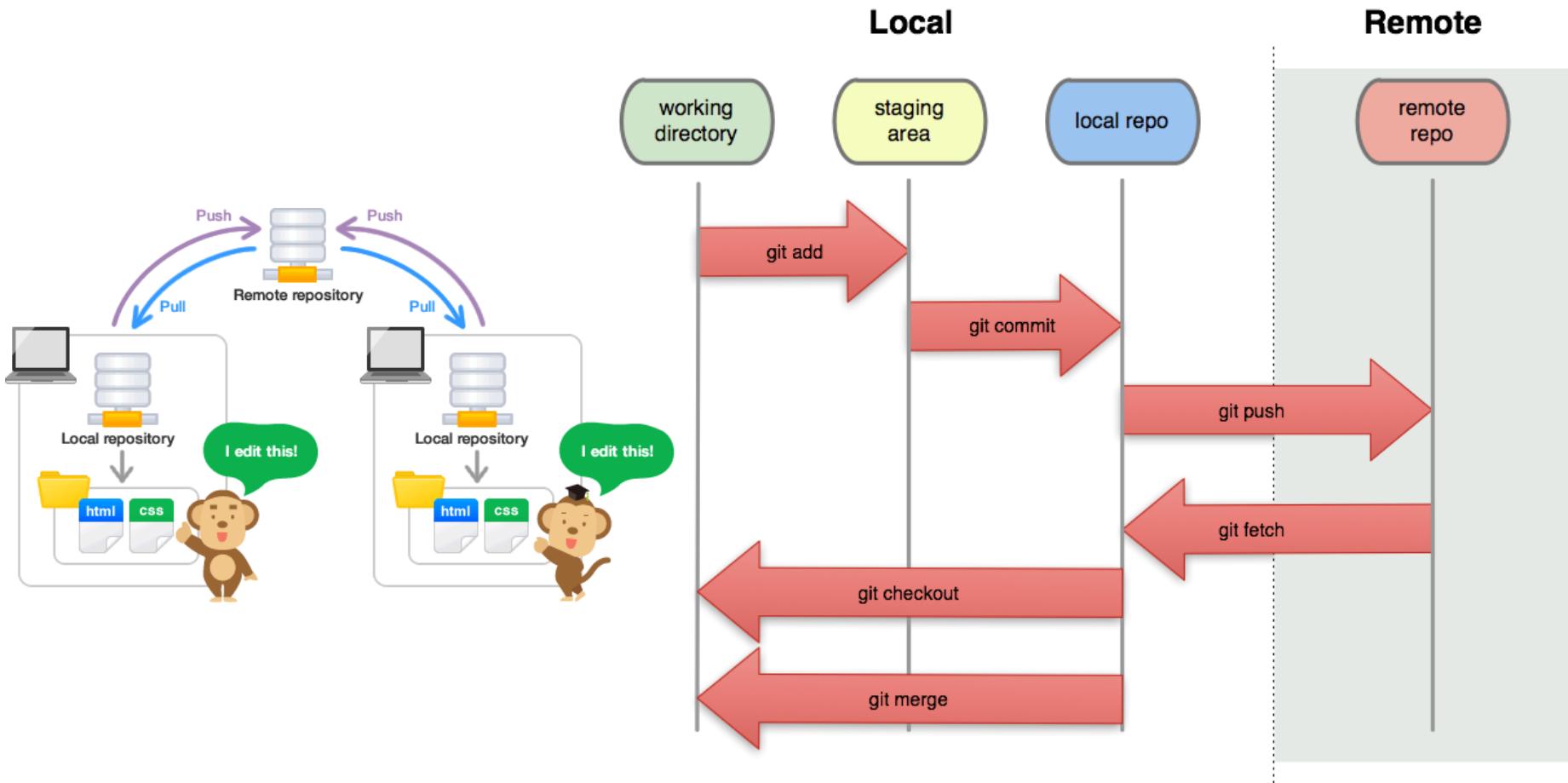
- Sterge automat obiectele nefolosite
- Nu poate fi prezis cand intra in actiune
- Incarcare suplimentara CPU
- Erorile de tip “out of memory” nu sunt eliminate complet
- finalize() apelata automat

# DEMO

- GC in actiune
- Utilizare Jvisualvm pentru analiza memoriei consumate

# Unelte Software - Git

- *Ce este Git: Un sistem distribuit pentru gestionarea versiunilor aplicatiilor software.*



# Teme

- Tema 1
  - Recapitulare C (bazele programarii)
- Tema 2
  - Sa se studieze conceptul de versionare a aplicatiilor (eng. Software versioning);
  - Sa se realizeze un studiu comparativ intre sistemele de versionare a aplicatiilor ‘svn’ si ‘git’;
  - Sa se instaleze pe calculatorul personal git si sa se acceseze aplicatiile de la primul curs;

Sfarsit